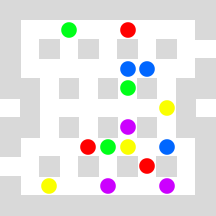
Bird Watching



Disciplina de Programação em Lógica, do 3º Ano (1º Semestre) do Mestrado Integrado em Eng. Informática e Computação da FEUP



Carlos Tiago da Rocha Babo

Felipe de Souza Schmitt

Helder Alexandre Moreira dos Santos

FEUP-PL, Turma 3MIEIC1, Grupo 106

**Resumo/Abstract.**

O trabalho foi realizado no âmbito da disciplina de Programação em Lógica na Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto, com o objectivo de aplicar os conhecimentos adquiridos ao longo do semestre, mais propriamente programação de PROLOG com restrições de forma a encontrar uma solução para o puzzle Birdwatching.

Introdução

O objectivo principal para este trabalho foi aplicar os nossos conhecimentos adquiridos em Programação em Lógica. Na escolha do tema achamos que este problema era cativante e interessante, sendo estas as nossas principais motivações na resolução do trabalho.

Este artigo é constituido por três principais partes, em primeiro lugar é apresentado a descrição do problema a resolver. De seguida é demonstrado as abordagens utilizadas para a resolução desse mesmo problema e por fim uma analise dos resultados obtidos e a comparação entre abordagens diferentes.

Descrição do problema

O problema Birdwatching consiste num puzzle em que é necessário encontrar um caminho entre a entrada do tabuleiro e a sua saida em que passe por um e apenas um pássaro de cada cor, não podendo realizar o mesmo caminho mais do que uma vez.